

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Karakteristik media visualisasi 3D-VR ini dapat dioperasikan dalam perangkat berbasis *smartphone*, dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun, yang menyajikan simulasi kegiatan praktikum tentang laju reaksi membuat pengguna seolah-olah melakukan praktikum seperti dalam dunia nyata.
2. Kualitas media visualisasi 3D-VR pada materi laju reaksi memiliki kualitas yang sangat baik dan layak digunakan dalam pembelajaran
3. Terdapat perbedaan yang signifikan antara kemampuan keterampilan proses sains dan kemampuan berpikir kritis peserta didik yang menggunakan media visualisasi 3D-VR daripada peserta didik yang tidak menggunakan media tersebut pada materi laju reaksi kelas XI SMA.

B. Implikasi

Implikasi dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Praktikum dengan menggunakan media visualisasi 3D-VR ini menyebabkan peserta didik lebih tertantang dalam melakukan praktikum karena mereka baru dalam pengenalan media ini
2. Penggunaan media berbasis teknologi menjadikan proses pembelajaran lebih menarik bagi peserta didik.

C. Saran

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dan penerapan media visualisasi 3D-VR pada materi laju reaksi kelas XI, saran dari peneliti adalah sebagai berikut:

1. Media perlu dikembangkan lagi agar mampu mencakup lebih banyak materi.
2. Media perlu dikembangkan dengan menambahkan fitur-fitur yang lebih canggih lagi.
3. Media perlu dikembangkan lebih lanjut agar dapat dioperasikan pada semua perangkat seperti, laptop, tablet, komputer